



Tip 13'ner

Spørgsmål		1	x	2
1.	Hvor høj er selve vindmølle tårnet?	80	92,6	60
2.	Hvad er kranens opgave?	At løfte personer op i kranen	At løfte udstyr op i kranen	At løfte vingerne ned, hvis de skal vaskes
3.	Hvad er en "skyggeboks"	En computer der holder øje med solens bevægelse hen over himlen	En computer der sikrer, at solen altid rammer vindmøllen	En computer der drejer nacellen, sådan at skyggen aldrig rammer naboerne
4.	DinoShell er....	En måde, at sikre at vingerne kan holde i længere tid.	Tegninger på siden af vingerne, som sikrer at de ser seje ud	En element på vingerne, der sikrer højere effektivitet
5.	Hvorfor er der en skinne i midten af stigen inde i vindmøllen?	Bruges til, at sætte en lille motor på som hjælper en op af stigen.	Bruges til, at sætte en sikkerhedsline fast i.	Er med til, at gøre stigen stærkere, så den kan holde til mere.
6.	Hvor langtid tager elevatoren om, at køre en gang op og ned igen?	4	8	12
7.	Hvorfor er vindmøllen hvid?	Vindmøller har fået farven hvid, så man kan genkende dem i landskabet	Så mest muligt af solens lys reflekteres.	Glasfiber er hvidt, og derfor er den hvid.
8.	Hvad vejer vindmøllens nacelle?	82,0	68,9	98,6
9.	Hvilken strømtype kan transporteres med mindst effekttab?	Jævnstrøm	Batteristrøm	Vekselstrøm
10.	Foran møllen er der et skur/skab, hvad er det?	Et skur der bruges til at holde pause i	Et skur der bruges til, at have ekstraudstyr til møllen i	Et skur hvor elektriske installationer samles.
11.	Hvorfor kan vindmøllens hale vippe forover?	Så den kan pakkes sammen, hvis det er dårligt vejr.	Så man kan udføre vedligeholdelse på den.	Blev kun brugt, da møllen skulle laves.
12.	Foran møllen holder to biler, hvilken farve har den forreste?	Hvid	Sort	Blå
13.	Uglefjer har inspireret til dette element på vindmøllen	DinoShell	DinoTail	DinoFail