

ERHVERVSPRAKTIK – INGENIØRUDDANNELSERNE PÅ SDU

Forberedelse

Alle elever skal medbringe følgende:

- Computer
- Frokost og snacks (kan også købes i kantinen)
- Evt. penalhus og notepapir

Det er en fordel, men ikke en nødvendighed, hvis eleverne på forhånd har installeret programmet Arduino IDE fra:

<https://www.arduino.cc/en/software>

Vi vil gerne gøre opmærksom på at 3 ud af 4 ambassadører ikke er dansktalende, så eleverne skal være forberedt på, at dele af dagen foregår på engelsk.

Beskrivelse

En dag i erhvervspraktik på Syddansk Universitet i Sønderborg vil byde på mange forskellige oplevelser! I vil skulle tilbringe dagen sammen med fire ambassadører, der har planlagt en workshop, som giver jer et indblik i nogle af de ting, man beskæftiger sig med som ingeniørstuderende på SDU. Dagen starter med en rundtur på den flotte campus, der rummer både værksted til de studerende, højteknologisk udstyr til forskning, bibliotek med udsigt til vandet, fredagsbar og meget meget mere. Efter rundvisningen er det tid til "Think out of the box"-workshoppen, hvor I vil skulle prøve kræfter med innovation, kredsløb, mekanik og programmering, når der skal samles og programmeres et adgangskode-system. Vi glæder os til at se jer!

Tidsplan – Think out of the box

- 8.30-9.30: Kort introducerende præsentation og rundvisning på universitetet
 - 9.30- 9.45: Præsentation af innovations processer og beskrivelse af dagens opgave
 - 9:45-10.15: Idégenerering i grupper (2-3 elever pr gruppe). Grupperne forbereder en lille præsentation af deres ide.
 - 10.15-10.30: Pause
 - 10.30-11.00: Grupperne præsenterer kort deres ideer.
 - 11.00-11.15: Fra ide til fysisk objekt – eksempel af CAD-tegning og 3D print.
 - 11.15-12.15: Grundlæggende teori om programmering. Download af Arduino IDE og udlevering af Arduino.
 - 12.15-12.45: Frokost pause
 - 12.45-13.00: Kort præsentation af det elektriske kredsløb. Grupperne udregner selv hvilken modstand der skal bruges i kredsløbet.
 - 13.00-14.00: Programmeringsopgave og samling af kredsløb
 - 14.00-14.15: Pause
 - 14.15-15.00: Programmeringsopgave og samling af kredsløb
- Hvis eleverne er tidligere færdige kan der laves små præsentationer af deres løsninger, eller der kan spørges efter yderligere programmeringsopgaver hos ambassadørerne.
- 15.00-15.30: Presentation of study programs and evaluation